

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		CAMPUS: ALFENAS	
SEMESTRE: 2	ANO: 2022	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: PROGRAMACAO ESTRUTURADA			
PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM			
OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM:			
- Construir programas em linguagem C, utilizando-se de técnicas estruturadas de programação.			
- Assimilar e consolidar o uso da lógica de programação estruturada.			
EMENTA: Introdução. Variáveis e constantes. Estrutura de um programa. Entrada e Saída. Comando de atribuição. Operadores da linguagem. Funções pré-definidas. Estrutura condicional. Estruturas de repetição. Estruturas de dados. Funções. Arquivos.			
METODOLOGIA:	Exposição	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso:
	Dialogada:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
	Trabalho de grupo:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário:
	Debate:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Painel:
	TBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Fórum/Chat:
	PBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	PBL:
	Aula invertida:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming)
	Mapa Conceitual:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play
RECURSOS AUXILIARES:	Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:
	Vídeos:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Atividades clínicas:
	Projektor Multimídia :	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa:
	Álbuns Seriados:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:
	Slides:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório:
	Manequins:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:
	Lousa Eletrônica:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:
*Ambiente Virtual de Aprendizagem			
AVALIAÇÃO:	Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prática:
	Múltipla escolha:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:
	Oral:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:			
Ascencio, Ana Fernanda Gomes. Fundamentos da programação de - algoritmos, pascal, c/c++ (padrão ansi) e java . 3. ed. São Paulo - SP - Brasil: Pearson Education do Brasil, 2012.			
Soffner, Renato. Algoritmos e programação em li . São Paulo - SP - Brasil: Saraiva, 2013. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788502207530 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2020.			
Manzano, José Augusto N. G.. Programação de computadores co . São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2014. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536519487 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2020.			
Santos, Marcela Gonçalves dos. Algoritmos e programação . : SAGAH, 2018. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788595023581 Disponível em: . Acesso em: 03 de Agosto de 2020.			
Piva Junior, Dilermando. Algoritmos e programação de co . 2. ed. : GEN LTC, 2019. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788595150508 Disponível em: . Acesso em: 10 de Agosto de 2021.			
JOURNAL OF ALGORITHMS AND COMPUTATIONAL TECHNOLOGY . : . ISSN 1748-3018. <i>versão online</i> . Disponível em: https://journals-sagepub-com.ez174.periodicos.capes.gov.br/home/act . Acesso em: 1 ago. 2022.			
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:			
Manzano, José Augusto N. G.. Estudo dirigido de linguagem C . 17. ed. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2013. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536519128 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2020.			
Cormen, Thomas H.. Algoritmos - teoria e prática . 3. ed. Rio de Janeiro - RJ - Brasil: Campus, 2012.			
Souza, Marco A. Furlan de. Algoritmos e lógica de program - um texto introdutório para a engenharia . 3. ed. : Cengage Learning Editores, 2019. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788522128150 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2020.			
Deitel, Paul. C - como programar . 6. ed. São Paulo - SP - Brasil: Pearson Prentice Hall, 2011.			
Manzano, José Augusto N. G.. Algoritmos - lógica para desenvolvimento de programação de computadores . 29. ed. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2019. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536531472 Disponível em: . Acesso em: 03 de Agosto de 2020.			
ALGORITHMS . : . ISSN 1999-4893. <i>versão online</i> . Disponível em: https://www.mdpi.com/journal/algorithms . Acesso em: 1 ago. 2022.			



UNIFENAS

Universidade José do Rosário Vellano
Reconhecida pela Portaria do MEC nº 605 de 13/12/88
Publicada no D.O.U. em 15/12/88

SEMESTRE: 2	ANO: 2022	C/H: 67	AULAS: 80
CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		CAMPUS: ALFENAS	
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA			
PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM			
CONTEÚDOS			
<ul style="list-style-type: none">1. Conceitos básicos<ul style="list-style-type: none">1.1 Classificação1.2 Um pouco de história1.3 Características1.4 Palavras reservadas1.5 Bibliotecas2. Estrutura de um programa<ul style="list-style-type: none">2.1 Comentários2.2 Anatomia2.3 Variáveis e constantes3. Entrada e Saída<ul style="list-style-type: none">3.1 Saída3.2 Entrada4. Comando de atribuição5. Operadores da linguagem6. Funções pré-definidas7. Estrutura condicional8. Estruturas de repetição9. Estrutura de decisão composta10. Funções<ul style="list-style-type: none">10.1 Funções com passagem de parâmetro10.2 Funções sem passagem de parâmetro11. Estruturas de dados<ul style="list-style-type: none">11.1 Vetores11.2 Matrizes12. Registro13. Arquivos<ul style="list-style-type: none">13.1 Arquivo texto13.2 Arquivo binário			