

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		CAMPUS: ALFENAS	
SEMESTRE: 2	ANO: 2022	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: ALGORITMOS ESTRUTURADOS			
PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM			
OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM:			
- Apresentar as técnicas para a elaboração de algoritmos estruturados e suas implementações em linguagem de programação C/C++.			
- Compreender e saber utilizar as diversas estruturas de programação.			
EMENTA: - Conceitos básicos; estrutura sequencial; linguagem C/C++; estrutura condicional; estrutura de repetição.			
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Trabalho de grupo:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Debate:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Painel: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	TBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Fórum/Chat: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	PBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	PBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Aula invertida:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming): SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:	Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Vídeos:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Projeto Multimídia:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Álbuns Seriados:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Slides:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Manequins:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Lousa Eletrônica:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem			
AVALIAÇÃO:	Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prática: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Múltipla escolha:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Oral:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:			
Ascencio, Ana Fernanda Gomes. Fundamentos da programação de - algoritmos, pascal, c/c++ (padrão ansi) e java . 3. ed. São Paulo - SP - Brasil: Pearson Education do Brasil, 2012.			
Edelweiss, Nina. Algoritmos e programação com e . Porto Alegre - RS - Brasil: Bookman, 2014. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788582601907 Disponível em: . Acesso em: 26 de Fevereiro de 2.			
Manzano, José Augusto N. G.. Algoritmos - lógica para desenvolvimento de programação de computadores . 28. ed. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2016. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536518657 Disponível em: . Acesso em: 26 de Fevereiro de 2.			
ALGORITHMS . : . ISSN 1999-4893. <i>versão online</i> . Disponível em: https://www.mdpi.com/journal/algorithms.. Acesso em: 1 ago. 2022.			
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:			
Piva Junior, Dilermando. Algoritmos e programação de co . Rio de Janeiro - RJ - Brasil: Elsevier, 2012.			
Farrer, Harry. Algoritmos estruturados . 3. ed. Rio de Janeiro - RJ - Brasil: LTC, 1999.			
Szwarcfiter, Jayme Luiz. Estruturas de dados e seus alg . Rio de Janeiro - RJ - Brasil: LTC, 2009.			
Drozdek, Adam. Estrutura de dados e algoritmo . 2. ed. São Paulo - SP - Brasil: Cengage Learning, 2018. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788522126651 Disponível em: . Acesso em: 26 de Fevereiro de 2.			
Ziviani, Nívio. Projeto de algoritmos - com implementações em JAVA e C++ . São Paulo - SP - Brasil: Cengage Learning, 2012. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788522108213 Disponível em: . Acesso em: 26 de Fevereiro de 2.			
JOURNAL OF ALGORITHMS AND COMPUTATIONAL TECHNOLOGY .. : . ISSN 1748-3018. <i>versão online</i> . Disponível em: journals-sagepub-com.ez174.periodicos.capes.gov.br/home/act.. . Acesso em: 1 ago. 2022.			

SEMESTRE: 2	ANO: 2022	C/H: 67	AULAS: 80
CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		CAMPUS: ALFENAS	
DISCIPLINA: ALGORITMOS ESTRUTURADOS			
PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM			
CONTEÚDOS			
<p>CONTEÚDOS</p> <p>1 Conceitos básicos</p> <p>1.1 Conceito de algoritmo e método de construção</p> <p>1.2 Conceito de variável</p> <p>1.3 Tipos de dados</p> <p>1.4 Identificadores</p> <p>1.5 Linguagem C/C++</p> <p>2 Estrutura sequencial</p> <p>2.1 Estrutura sequencial de algoritmos</p> <p>2.2 Expressões aritméticas, lógicas e literais</p> <p>2.3 Estrutura sequencial em C/C++</p> <p>3 Estrutura condicional</p> <p>3.1 Estrutura condicional simples em algoritmos</p> <p>3.2 Estrutura condicional composta em algoritmos</p> <p>3.3 Estruturas condicionais em C/C++</p> <p>4. Estrutura de repetição</p> <p>4.1 Estrutura PARA em algoritmos</p> <p>4.2 Estrutura ENQUANTO em algoritmos</p> <p>4.3 Estrutura REPITA em algoritmos</p> <p>4.4 Estruturas de repetição em C/C++</p>			