

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		CAMPUS: ALFENAS	
SEMESTRE: 2	ANO: 2022	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: LINGUAGENS E TECNICAS DE PROGRAMACAO III			
<b>PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM</b>			
OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM:			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Analisar softwares escritos com a linguagem de programação Java;</li> <li>- Desenvolver softwares com a linguagem de programação Java utilizando banco de dados relacionais;</li> <li>- Desenvolver aplicações web utilizando a especificação Java EE.</li> </ul>			
EMENTA: Introdução ao Java. Estruturas de programação. Programação Orientada a objetos. Java Persistence API (JPA). Java Web.			
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalho de grupo: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Debate: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Seminário: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Painel: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	TBL: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Fórum/Chat: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
	PBL: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	PBLe: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
	Aula invertida: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming): SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
	Mapa Conceitual: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
RECURSOS AUXILIARES:	Computador: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
	Vídeos: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
	Projeter Multimídia: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
	Álbuns Seriados: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
	Slides: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
	Manequins: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
	Lousa Eletrônica: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
*Ambiente Virtual de Aprendizagem			
AVALIAÇÃO:	Discursiva: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prática: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	
	Múltipla escolha: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	
	Oral: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:			
<p>Finegan, Edward. <b>OCA Java SE 8 - guia de estudos para o exame 1Z0-808</b>. Porto Alegre - RS - Brasil: Bookman, 2018. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788582604779 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2021.</p> <p>Furgeri, Sérgio. <b>Java 8, ensino didático - desenvolvimento e implementação de aplicações</b>. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2015. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536519340 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2021.</p> <p>ORACLE. JAVASERVER FACES TECHNOLOGY.. : <i>versão online</i>. Disponível em: <a href="https://www.oracle.com/java/technologies/javaserverfaces.html">https://www.oracle.com/java/technologies/javaserverfaces.html</a>. Acesso em: 1 ago. 2022.</p> <p>REIC - REVISTA ELETRÔNICA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA EM COMPUTAÇÃO. : Porto Alegre, 2011. ISSN 1519-8219. <i>versão online</i>. Disponível em: versão online. Acesso em: 1 ago. 2022.</p>			
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:			
<p>Alves, William Pereira. <b>Java para Web - desenvolvimento de aplicações</b>. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2015. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536519357 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2021.</p> <p>Machado, Rodrigo Prestes. <b>Desenvolvimento de software, v - programação de sistemas web orientada a objetos em Java</b>. Porto Alegre - RS - Brasil: Bookman, 2016. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788582603710 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2021.</p> <p>Manzano, José Augusto N. G.. <b>MySQL 5.5 interativo - guia essencial de orientação e desenvolvimento</b>. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2011. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788536519449 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2021.</p> <p>Schildt, Herbert. <b>Java para iniciantes</b>. 6. ed. Porto Alegre - RS - Brasil: Bookman, 2015. Ebook. (1 recurso online). ISBN 9788582603376 Disponível em: . Acesso em: 04 de Agosto de 2021.</p> <p>TUTORIALSPPOINT. JAVASERVER FACES (JSF) TUTORIAL.. : <i>versão online</i>. Disponível em: <a href="https://www.tutorialspoint.com/jsf/index.htm">https://www.tutorialspoint.com/jsf/index.htm</a>. Acesso em: 1 ago. 2022.</p> <p>RBCA - REVISTA BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO APLICADA.. : Passo Fundo, 2016-.. ISSN 21766649. <i>versão online</i>. Acesso em: 1 ago. 2022.</p>			

SEMESTRE: 2	ANO: 2022	C/H: 67	AULAS: 80
CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO		CAMPUS: ALFENAS	
DISCIPLINA: LINGUAGENS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO III			
<b>PLANO DE ENSINO-APRENDIZAGEM</b>			
<b>CONTEÚDOS</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introdução ao Java           <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Java como plataforma de programação</li> <li>1.2. Características</li> <li>1.3. Máquina Virtual Java (JVM)</li> <li>1.4. Ambiente de desenvolvimento</li> </ol> </li> <li>2. Estruturas de programação           <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Tipos de dados e variáveis</li> <li>2.2. Strings</li> <li>2.3. Operadores</li> <li>2.4. Comandos de entrada e saída</li> <li>2.5. Estruturas condicionais</li> <li>2.6. Estruturas de repetição</li> <li>2.7. Arrays</li> </ol> </li> <li>3. Programação Orientada a objetos           <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. Classes e objetos</li> <li>3.2. Herança e Relacionamentos</li> <li>3.3. Interfaces</li> <li>3.4. Coleções</li> </ol> </li> <li>4. Java Persistence API (JPA)           <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1. Visão geral</li> <li>4.2. Mapeamento de Classes</li> <li>4.3. Operações básicas (CRUD)</li> </ol> </li> <li>5. Java Web           <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1. Introdução aos Servlets</li> <li>5.2. Java Server Pages (JSP)</li> <li>5.3. Java Standard Tag Library (JSTL)</li> </ol> </li> <li>6. Java Server Faces (JSF)           <ol style="list-style-type: none"> <li>6.1. Visão geral e Ciclo de vida</li> <li>6.2. ManagedBeans</li> <li>6.3. Componentes</li> </ol> </li> </ol>			