

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 1	ANO: 2018	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: INTELIGENCIA ARTIFICIAL				
PLANO DE ENSINO				
OBJETIVOS:				
<ul style="list-style-type: none"> - Analisar os principais conceitos utilizados em Inteligência Artificial. - Desenvolver métodos para elaboração de sistemas inteligentes. - Implementar miniaturas de sistemas inteligentes para verificar os conceitos empregados. 				
EMENTA: Conceitos de Inteligência Artificial. Redes Neurais. Algoritmos Genéticos. Sistemas Difusos. Prolog. Estratégias de busca em Espaço de Estados.				
METODOLOGIA:				
Exposição Dialogada:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Trabalho de grupo:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Debate:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Painel:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
TBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Fórum/Chat:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
PBL:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	PBLe:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Aula invertida:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming)	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:				
Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Vídeos:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Projeter Multimídia :	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Álbuns Seriados:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Slides:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Manequins:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Lousa Eletrônica:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem				
AVALIAÇÃO:				
Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Prática:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Múltipla escolha:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Oral:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:				
RUSSEL, S; PETER,. Inteligência Artificial . Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.				
REZENDE, S. O. Sistemas Inteligentes: Fundamentos e Aplicações . São Paulo: Manole, 2005.				
HAYKIN, S. S. Redes Neurais: Princípios e Prática . Porto Alegre: Bookman, 2001.				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:				
DEITEL, H M. C++: Como Programar . 3a. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.				
RICH, Elaine. Inteligência Artificial . 2. ed. São Paulo: Makron Books, 1993.				
PALAZZO, Luiz A M. Introdução à Programação Prolog . 1. ed. Pelotas: Ed da Univ Católica, 1997.				
PROLOG, SWI. Prolog SWI . 2016. Disponível em: <http://www.swi-prolog.org>. Acesso em: 10 fev. 2016.				
PARK, D; KANDEL, A; LANGHOLZ, G. Genetic Based New Fuzzy Reasoning Models with Application to Fuzzy Control. IEEE Trans on SMC , v.24, n.1, p.39-47, 1994.				
LAMBERT TORRES, G; CARVALHO, M A. Fitting Fuzzy Membership Functions Using Genetic Algorithms. IEEE System, Man Cybernetics , Nashville, v.1, n.1, p.387-392, 2000.				

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 1	ANO: 2018	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: INTELIGENCIA ARTIFICIAL				
PLANO DE ENSINO				
CONTEÚDOS				
<p>1 Conceitos de Inteligência Artificial</p> <p>2 Redes Neurais</p> <p>2.1 Introdução</p> <p>2.2 Modelo de Neurônio</p> <p>2.3 Arquiteturas de Redes Neurais</p> <p>2.4 Retropropagação</p> <p>2.5 Reconhecimento de Padrões</p> <p>2.6 Previsão de Séries Temporais</p> <p>3 Sistemas Difusos</p> <p>3.1 Histórico</p> <p>3.2 Operações com Conjuntos Difusos</p> <p>3.3 Lógica Difusa e Controle Difuso</p> <p>3.4 Implementação de um Controlador Difuso</p> <p>4 Algoritmos Genéticos</p> <p>4.1 Histórico</p> <p>4.2 Características gerais dos Algoritmos Genéticos</p> <p>4.3 Operadores Genéticos</p> <p>4.4 Parâmetros Genéticos</p> <p>4.5 Integração de Sistemas Difusos com Algoritmos Genéticos</p>				