

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 1	ANO: 2018	C/H: 33	AULAS: 40
DISCIPLINA: <b>TECNOLOGIA INTERNET</b>				
<b>PLANO DE ENSINO</b>				
OBJETIVOS: OBJETIVOS:				
- Discutir os padrões aplicados ao desenvolvimento de Web Sites Desenvolver xxxxxxx; - Usar padrões de desenvolvimento de Web Sites				
EMENTA: EMENTA:				
Introdução. HTML. CSS. Javascript. Design Responsivo para aplicações Web				
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Trabalho de grupo:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Seminário:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Debate:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Painel:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	TBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Fórum/Chat:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	PBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	PBLe:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Aula invertida:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming)	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:	Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Vídeos:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Projektor Multimídia :	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Álbuns Seriados:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Slides:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Manequins:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Lousa Eletrônica:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem				
AVALIAÇÃO:	Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prática:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Múltipla escolha:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Oral:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:				
Macedo, Marcelo da Silva. <b>Construindo sites, adotando pa.</b> 1 Ed. ed. Rio de Janeiro - RJ - Brasil: Ciência Moderna, 2004.				
Silva, Osmar J. <b>JavaScript avançado - animado, interatividade e desenvolvimento de aplicativos.</b> 9. ed. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2006.				
Mazza, Lucas. <b>HTML 5 e CSS3 domine a web do.</b> 9 Ed. ed. São Paulo – SP – Brasil: Casa do código, [2012?].				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:				
Comer, Douglas E.. <b>Redes de computadores e intern.</b> 4. ed. Porto Alegre - RS - Brasil: Bookman, 2007.				
Silva, Osmar J. <b>JavaScript avançado - animado, interatividade e desenvolvimento de aplicativos.</b> 9. ed. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2006.				
Nelson, Stephen L.. <b>Explorando a internet.</b> 1 ed. ed. São Paulo - SP - Brasil: Makron Books, 1997.				
Barbatana, Fabricio Eras Manzi. <b>Dreamweaver MX - utilizando totalmente.</b> 2. ed. São Paulo - SP - Brasil: Érica, 2004.				

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 1	ANO: 2018	C/H: 33	AULAS: 40
--------------------------------	-------------	-----------	---------	-----------

DISCIPLINA: **TECNOLOGIA INTERNET**

**PLANO DE ENSINO**

**CONTEÚDOS**

1. Introdução à arquitetura cliente servidor
  - 1.1. Como funciona a Internet
2. Padrão HTML
  - 2.1. Introdução
  - 2.2. Atributos Gerais de um Documento
  - 2.3. Formatação de Textos
  - 2.4. Links
  - 2.5. Imagens
  - 2.6. Tabelas
  - 2.8. Formulários
3. CSS (Cascading Style Sheets)
  - 3.1. Introdução
  - 3.2. Seletores e atributos
  - 3.3. Uso de classes
  - 3.4. Vínculos entre CSS e HTML
  - 3.5. Design responsivo
  - 3.6. Desenvolvimento de sites HTML e CSS
4. Javascript
  - 4.1. Introdução
  - 4.2. Trabalhando com variáveis, estruturas condicionais e de repetição
  - 4.3. Principais componentes e eventos
  - 4.4. Construção de páginas HTML usando Javascript