

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 0	AULAS: 0	
DISCIPLINA: ATIVIDADES INTEGRADORAS II					
PLANO DE ENSINO					
OBJETIVOS: -Solucionar problemas de organização, gerenciamento e administração de arquivos binários através da indexação para alcançar rapidez na inclusão, pesquisa e atualização de registros. -Utilizar os principais comandos da linguagem C na elaboração de programas.					
EMENTA: Descrição do problema a ser informatizado. Elaboração das estruturas das tabelas. Implementação de uma lista ordenada para indexação. Implementação do sistema.					
METODOLOGIA:					
Exposição Dialogada:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Estudo de caso:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Trabalho de grupo:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Debate:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Painel:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>
TBL:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Fórum/Chat:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
PBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	PBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>
Aula invertida:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming)	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:					
Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Vídeos:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Projeter Multimídia :	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>
Álbuns Seriados:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>
Slides:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Manequins:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Lousa Eletrônica:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem					
AVALIAÇÃO:					
Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Prática:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>
Múltipla escolha:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>
Oral:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>			
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: SCHILDT, H M. C Completo e total . 3. ed. São paulo: MacGraw Hill, 1997. DEITEL, H M. C++: como programar . 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011. LAGO, S P. Estrutura de Dados Fundamentais: Coceitos e Aplicações . 12. ed. São Paulo: Erica, 2010.					
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: LAGES, G. Introdução à Ciência da Computação . 1. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999. TANENBAUM ET ALLI, A m. Estrutura de dados usando C . 1. ed. São Paulo: LTC, 1995.					

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 0	AULAS: 0
DISCIPLINA: ATIVIDADES INTEGRADORAS II				
PLANO DE ENSINO				
CONTEÚDOS				
<ol style="list-style-type: none">1. Descrição do problema a ser informatizado.2. Elaboração das estruturas das tabelas.3. Implementação das rotinas essenciais para manutenção das tabelas.4. Implementação de uma lista ordenada para indexação.5. Implementação do sistema com a indexação.				