

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 200	AULAS: 250
DISCIPLINA: ESTAGIO SUPERVISIONADO				
<b>PLANO DE ENSINO</b>				
OBJETIVOS: - Aplicar conhecimentos adquiridos no curso no desenvolvimento do trabalho - Aprimorar as habilidades e competências profissionais - Desenvolver relacionamento em um ambiente profissional de um Empresa ou Instituição				
EMENTA: Desenvolvimento de um trabalho supervisionado em ambiente profissional, em uma Empresa ou Instituição.				
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Estudo de caso:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Trabalho de grupo:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Seminário:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Debate:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Painel:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	TBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Fórum/Chat:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	PBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	PBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Aula invertida:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming):	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:	Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Vídeos:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Atividades clínicas:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Projeto Multimídia:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Lousa:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Álbuns Seriadados:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Slides:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Laboratório:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Manequins:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Lousa Eletrônica:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem				
AVALIAÇÃO:	Discursiva:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prática:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Múltipla escolha:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Oral:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: NATHANAEL, P; NISKIER, A. <b>Educação, Estágio &amp; Trabalho</b> . 1. ed. São Paulo: Integride Editora, 2006.				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: OLIVIO, S; LIMA, M C. <b>Estágio Supervisionado e TCC</b> . 1. ed. São Paulo: Thomson Pioneira, 2006.				

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 200	AULAS: 250
DISCIPLINA: <b>ESTAGIO SUPERVISIONADO</b>				
<b>PLANO DE ENSINO</b>				
<b>CONTEÚDOS</b>				
<p>1. Análise e Programação</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Análise e Projeto de Sistemas</li><li>- Desenvolvimento de interfaces e rotinas</li></ul> <p>2. Ensino</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Tutoria em cursos ou treinamentos on line</li><li>- Instrutor em cursos presenciais</li><li>- Avaliação de software</li></ul> <p>3. Redes</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Projeto, instalação e configuração de Redes</li><li>- Políticas de segurança</li><li>- Administração de Redes</li></ul> <p>4. Aplicações gráficas</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Desenvolvimento de aplicação para WEB</li><li>- Design gráfico e modelagem</li><li>- Animações e simulação</li></ul> <p>5. Pesquisa</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Desenvolvimento de rotinas para projetos científicos</li><li>- Uso e aplicação de software específico para cálculo, simulação e otimização</li><li>- Projeto e manutenção de Banco de Dados</li><li>- Desenvolvimento de rotinas para automação e robótica</li></ul>				