

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 67	AULAS: 80		
DISCIPLINA: PROJETO DE SOFTWARE						
PLANO DE ENSINO						
OBJETIVOS: - Aplicar os conceitos e princípios da engenharia de projeto - Projetar e aplicar os estilos de projetos de arquiteturas - Especificar, produzir e avaliar projeto no nível de componentes - Definir e aplicar projeto de interface com o usuário - Aplicar os conceitos e princípios da engenharia da Web - Modelar a análise e projeto de aplicações para Web - Desenvolver os projetos para o sistema a partir do relatório de especificação de requisitos						
EMENTA: Conceitos de projetos. Projeto da Arquitetura. Projeto de Componentes. Projeto de Interfaces do Usuário. Projeto Baseado em Padrões. Projeto de WebApps.						
METODOLOGIA: <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;"> Exposição Dialogada: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Trabalho de grupo: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Debate: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> TBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> PBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Aula invertida: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Mapa Conceitual: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> </td> <td style="width: 50%; border: none;"> Estudo de caso: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Seminário: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Painel: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Fórum/Chat: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> PBLc: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Tempestade Cerebral (Brainstorming): SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Dramatização/ Role Play: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> </table>					Exposição Dialogada: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Trabalho de grupo: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Debate: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> TBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> PBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Aula invertida: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Mapa Conceitual: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Estudo de caso: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Seminário: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Painel: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Fórum/Chat: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> PBLc: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Tempestade Cerebral (Brainstorming): SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Dramatização/ Role Play: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Exposição Dialogada: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Trabalho de grupo: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Debate: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> TBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> PBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Aula invertida: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Mapa Conceitual: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Estudo de caso: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Seminário: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Painel: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Fórum/Chat: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> PBLc: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Tempestade Cerebral (Brainstorming): SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Dramatização/ Role Play: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>					
RECURSOS AUXILIARES: <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;"> Computador: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Vídeos: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Projetor Multimídia: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Álbuns Seriados: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Slides: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Manequins: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Lousa Eletrônica: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> </td> <td style="width: 50%; border: none;"> AVA*: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Atividades clínicas: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Lousa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Internet: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Laboratório: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Vídeo conferência: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Prancheta Digitalizadora: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> </td> </tr> </table> <p>*Ambiente Virtual de Aprendizagem</p>					Computador: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Vídeos: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Projetor Multimídia: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Álbuns Seriados: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Slides: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Manequins: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Lousa Eletrônica: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	AVA*: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Atividades clínicas: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Lousa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Internet: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Laboratório: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Vídeo conferência: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Prancheta Digitalizadora: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
Computador: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Vídeos: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Projetor Multimídia: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Álbuns Seriados: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Slides: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Manequins: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Lousa Eletrônica: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	AVA*: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Atividades clínicas: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Lousa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Internet: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Laboratório: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Vídeo conferência: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Prancheta Digitalizadora: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>					
AVALIAÇÃO: <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; border: none;"> Discursiva: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Múltipla escolha: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Oral: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> </td> <td style="width: 50%; border: none;"> Prática: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Trabalhos de pesquisa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> </td> </tr> </table>					Discursiva: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Múltipla escolha: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Oral: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prática: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Trabalhos de pesquisa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
Discursiva: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Múltipla escolha: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/> Oral: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prática: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/> Trabalhos de pesquisa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>					
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: PRESSMAN, Roger S. <i>Engenharia de Software</i> . 6. ed. São Paulo: Mc Graw hill, 2006. WAZLAWICK, Raul Sidinei. <i>Análise e Projeto de Sistemas de Informação orientados a objetos</i> . 1. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004. MCLAUGHLIN, B; POLLICE, G; WEST, D. <i>Use a cabeça! Análise e Projeto Orientado ao Objeto</i> . 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.						
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: FOWLER, Martin. <i>Refatoração: aperfeiçoando o projeto de código existente</i> . 1. ed. Porto Alegre: bookman, 2004. BLAHA, M; RUMBAUGH, J. <i>Modelagem e projetos baseados em objetos com UML2</i> . 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006. FREREMAN, Eric; FREREMAN, Elizabeth. <i>Use a cabeça: padrões de projeto</i> . 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005. SOMMERVILLE, I. <i>Engenharia de Software</i> . 8. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2007. GAMMA, E; HELM, R; JOHSON, R; VLISSIDES, J. <i>Padrões de Projeto</i> . 1. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.						

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: PROJETO DE SOFTWARE				
PLANO DE ENSINO				
CONTEÚDOS				
<p>1. Conceitos de Projetos</p> <p>1.1 Projeto no contexto da Engenharia de Software</p> <p>1.2 O Processo de Projeto</p> <p>1.3 Conceitos de Projetos</p> <p>1.3.1 Abstração, arquitetura, padrões, separação por interesses, modularidade, Encapsulamento de informações, independência funcional, refinamento, Aspectos, refatoração, orientado a objetos, classes de projeto</p> <p>1.4 O Modelo de Projeto</p> <p>2. Projeto da Arquitetura</p> <p>2.1 Arquitetura de software</p> <p>2.9.2 Gêneros de Arquitetura</p> <p>2.3 Estilos de Arquitetura</p> <p>2.4 Projeto da Arquitetura</p> <p>2.5 Avaliação de projetos de alternativas</p> <p>2.6 Mapeamento de Arquitetura usando fluxo de dados</p> <p>3. Projeto de Componentes</p> <p>3.1 O que é componente?</p> <p>3.2 Projeto de Componentes baseados em Classes</p> <p>3.3 Condução de Projetos de Componentes</p> <p>3.4 Projeto de Componentes para WebApps</p> <p>3.5 Projeto de Componentes Tradicionais</p> <p>3.6 Desenvolvimento Baseado em Componentes</p> <p>4. Projeto de Interfaces do Usuário</p> <p>4.1 As regras de Ouro</p> <p>4.2 Análise e projeto de Interfaces</p> <p>4.3 Análise de Interfaces</p> <p>4.4 Etapas no projeto de Interfaces</p> <p>4.5 Projeto de Interface para WebApp</p> <p>4.6 Avaliação de Projetos</p> <p>5. Projeto Baseado em Padrões</p> <p>5.1 Padrões de Projeto</p> <p>5.2 Projeto de software Baseado em Padrões</p> <p>5.3 Padrões de Arquitetura</p> <p>5.4 Padrões de projeto de componentes</p> <p>5.5 Padrões de Projeto para Interfaces do usuário</p> <p>5.6 Padrões de Projeto para webapp</p> <p>6. Projeto de WebApps</p> <p>6.1 Qualidade de projeto em Webapps</p> <p>6.2 Objetivos de Projeto</p> <p>6.3 Uma Pirâmide de Projeto para WebApp</p> <p>6.4 Projeto de Interface para WebApps</p> <p>6.5 Projeto Estético</p> <p>6.6 Projeto de Conteúdo</p> <p>6.7 Projeto Arquitetural</p> <p>6.8 Projeto da Navegação</p> <p>6.9 Projeto dos Componentes</p> <p>6.10 Modelo de Projeto de Hipermissão Orientado a Objetos – OOHD</p>				