



CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N		SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 33	AULAS: 40
DISCIPLINA: METODOS DE ORDENACAO E PESQUISA					
PLANO DE ENSINO					
OBJETIVOS:					
<ul style="list-style-type: none"> -Descrever os métodos de ordenação de dados -Discutir a eficiência computacional dos métodos de ordenação -Descrever os métodos de pesquisa de dados 					
EMENTA: Introdução. Métodos elementares de ordenação de dados. Métodos eficientes de ordenação de dados. Métodos de pesquisa de dados.					
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Estudo de caso:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Trabalho de grupo:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Debate:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Painel:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	TBL:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Fórum/Chat:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	PBL:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	PBLe:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Aula invertida:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming))	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:	Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Vídeos:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Projetor Multimídia :	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Álbuns Seriados:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Slides:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Laboratório:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Manequins:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Lousa Eletrônica:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem					
AVALIAÇÃO:	Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Prática:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Múltipla escolha:	SIM <input checked="" type="checkbox"/>	NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Oral:	SIM <input type="checkbox"/>	NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
PEREIRA, Silvio do Lago. Estrutura de dados fundamentais: Conceitos e Aplicações.. 1. ed. São Paulo: Editora Erica, 1996.					
VELOSO, Paulo. Estruturas de dados. 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 1996.					
SZWARCFITER, J L. Estrutura de dados e seus algoritmos. 1. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1994.					
DEITEL, H M; DEITEL, P J. C++: Como Programar. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.					
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
TANENBAUM, A M; YEDIDYAH; MOSHE, J. Estrutura de Dados usando C. 1. ed. São Paulo: Mcgraw Hill, 1995.					
SCHILDIT, HERBERT. C COMPLETO E TOTAL. São Paulo: MAKRON BOOKS, 1996.					
VILLAS ET AL, MARCOS VIANNA. ESTRUTURAS DE DADOS: CONCEITOS E TECNICAS DE IMPLEMENTACAO. Rio de Janeiro: Campus, 1993.					
STELLMAN, A. Use a cabeça C#. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.					
DEITEL, H M. C# - Como Programar. 1. ed. São Paulo: Pearson Makron Books, 2003.					



CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 33	AULAS: 40
DISCIPLINA: METODOS DE ORDENACAO E PESQUISA				
PLANO DE ENSINO				
CONTEÚDOS				
1. Introdução				
2. Métodos elementares de ordenação de dados				
2.1 Método da inserção direta				
2.2 Método da seleção direta				
2.3 Método bolha				
3. Métodos eficientes de ordenação de dados				
3.1 Método Shell				
3.2 Método Heap				
3.3 Método QuickSort				
4. Eficiência computacional dos métodos estudados				
5. Métodos de pesquisa de dados				
5.1 Espalhamento (Hashing)				
5.2 Árvores B				
5.3 Árvores B+				