

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: ESTRUTURA DE DADOS I				
PLANO DE ENSINO				
OBJETIVOS: - Aplicar os conceitos principais para o desenvolvimento de estrutura de dados; - Discutir e implementar as estruturas de dados clássicas como: listas lineares, pilhas e filas; - Discutir a técnica de Alocação dinâmica encadeada; - Desenvolver o raciocínio abstrato e exercitar a tarefa de programação.				
EMENTA: Tipos de dados. Matrizes. Pilhas. Filas. Listas Lineares.				
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Trabalho de grupo:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Debate:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Painel:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	TBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Fórum/Chat:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	PBL:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	PBLe:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Aula invertida:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming)	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Mapa Conceitual:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
RECURSOS AUXILIARES:	Computador:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Vídeos:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Atividades clínicas:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Projektor Multimídia:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Álbuns Seriados:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Slides:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Manequins:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
	Lousa Eletrônica:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>
*Ambiente Virtual de Aprendizagem				
AVALIAÇÃO:	Discursiva:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prática:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Múltipla escolha:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa:	SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>
	Oral:	SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: PEREIRA, Silvio do Lago. Estrutura de Dados Fundamentais: Conceitos e Aplicações . 12. ed. São Paulo: Erica, 2010. VELOSO, Paulo. Estrutura de Dados . 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 1986. SZWARCFITER, J L; MARKENZON, L. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos . 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: TENENBAUM, Aaron M; YEDIDYAH,; MOSHE, J. Estrutura de Dados usando C . São Paulo: McGraw Hill, 1995. VILLAS, M.V. et alli. Estrutura de Dados - Conceitos e Técnicas de Implementação . Rio de Janeiro: Campus, 1993. HOROWITZ, Ellis. Fundamentos de Estruturas de Dados . Rio de Janeiro: Campus, 1986. PINTO, Wilson Silva. Introdução ao Desenvolvimento de Algoritmos e Estruturas de Dados . São Paulo: Erica, 1996. LEISERSON, Charles E; CORMEN, Thomas H et alli. Algoritmos – Teoria e Prática . Rio de Janeiro: Campus, 2002.				

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 67	AULAS: 80
DISCIPLINA: ESTRUTURA DE DADOS I				
PLANO DE ENSINO				
CONTEÚDOS				
<p>1. Tipos de dados 1.1 Tipos primitivos 1.2 Mecanismos para construção de tipos</p> <p>2. Matrizes 2.1 Representação linear de matrizes bidimensionais 2.2 Matrizes especiais</p> <p>3. Pilhas 3.1 Caracterização da estrutura 3.2 Implementação usando vetor 3.3 Desenvolvimento de uma aplicação</p> <p>4. Filas 4.1 Caracterização da estrutura 4.2 Implementação usando vetor</p> <p>5. Listas Lineares 5.1 Listas lineares por contigüidade dos nós usando vetor 5.2 Operação de inserção, remoção e pesquisa</p>				