

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 100	AULAS: 120
DISCIPLINA: LING. E TECNICAS DE PROGRAMACAO I				
<b>PLANO DE ENSINO</b>				
OBJETIVOS: - Construir programas em linguagem C, utilizando-se de técnicas estruturadas de programação. - Assimilar e consolidar o uso da lógica de programação estruturada.				
EMENTA: Introdução. Variáveis e constantes. Estrutura de um programa. Entrada e Saída. Comando de atribuição. Operadores da linguagem. Funções pré-definidas. Estrutura condicional. Estruturas de repetição. Estruturas de dados. Funções. Arquivos.				
METODOLOGIA:	Exposição Dialogada: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Estudo de caso: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	Trabalho de grupo: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Seminário: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	Debate: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Painel: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	TBL: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Fórum/Chat: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	PBL: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	PBL: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	Aula invertida: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Tempestade Cerebral (Brainstorming): SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Mapa Conceitual: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Dramatização/ Role Play: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
RECURSOS AUXILIARES:	Computador: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	AVA*: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Vídeos: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Atividades clínicas: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	Projeter Multimídia: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Lousa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Álbuns Seriados: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Internet: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Slides: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Laboratório: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Manequins: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>	Vídeo conferência: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
	Lousa Eletrônica: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prancheta Digitalizadora: SIM <input type="checkbox"/> NÃO <input checked="" type="checkbox"/>		
*Ambiente Virtual de Aprendizagem				
AVALIAÇÃO:	Discursiva: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Prática: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Múltipla escolha: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>	Trabalhos de pesquisa: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>		
	Oral: SIM <input checked="" type="checkbox"/> NÃO <input type="checkbox"/>			
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: BENEDUZZI, H M; BENEDUZZI, Humberto Martins. <b>Lógica e Linguagem de Programação - Introdução ao Desenvolvimento de Software</b> . 2010. ed. Curitiba: LT, 2010. DAMAS, Luís. <b>Linguagem C - .. 10ª</b> . ed. São Paulo: LTC, 2007. FARRER, Harry. <b>Programação Estruturada de Computadores: - Algoritmos Estruturados</b> . 3ª. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011.				
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: DIAS, Marly Moreira. <b>Algoritmos Estruturados - .. 1ª</b> . ed. Alfenas: Unifenas, 2004. FABENY, Odimar. <b>Programação em Linguagem C - .. 1ª</b> . ed. Blumenau: Bookman, 2001. LAGES, G. <b>Introdução à Ciência da Computação - .. 1ª</b> . ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999. Schildt, Herbert. <b>Linguagem c - guia prático e interativo</b> . São Paulo - SP - Brasil: McGraw Hill Interamericana, 1989. Berry, John Thomas. <b>Programando em C++</b> . : , 1991.				

CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO/N	SEMESTRE: 2	ANO: 2017	C/H: 100	AULAS: 120
DISCIPLINA: LING. E TECNICAS DE PROGRAMACAO I				
<b>PLANO DE ENSINO</b>				
<b>CONTEÚDOS</b>				
<p>1. Introdução 1.1 Classificação 1.2 Um pouco de história 1.3 Características 1.4 Palavras reservadas 1.5 Bibliotecas</p> <p>2. Variáveis e constantes</p> <p>3. Estrutura de um programa 3.1 Comentários 3.2 Anatomia</p> <p>4. Entrada e Saída 4.1 Saída 4.2 Trabalhando com a biblioteca CONIO.H 4.3 Entrada</p> <p>5. Comando de atribuição</p> <p>6. Operadores da linguagem</p> <p>7. Funções pré-definidas</p> <p>8. Estrutura condicional</p> <p>9. Estruturas de repetição</p> <p>10. Estruturas de dados 10.1 Vetores 10.2 Matrizes</p> <p>11. Funções</p> <p>12. Arquivos 12.1 Arquivo texto 12.2 Arquivo binário</p>				